



# Campfire Con 2020

Ein neues Rollenspiel-Event für Erzähl- und Indiespiele, das im Sommer online stattfindet.

*Zur Verwendung in Newsbeiträgen oder als Grundlage, Bildmaterial steht als Einzeldateien in der ZIP-Datei, aus der dieses Dokument stammt, zur freien Verfügung. Wir freuen uns, wenn ihr über uns berichtet! Weitere Infos (folgen) unter <https://www.campfire-con.de/>*

## Was ist der Campfire Con?

Der Campfire Con ist das neue Pen&Paper-Rollenspiel-Event aus Hamburg. Gemeinsam mit Euch möchten wir im Rahmen von Erzähl- und Indie-Rollenspielen Geschichten erzählen – wie am Lagerfeuer.

Die kostenlose Veranstaltung findet am 29.08.2020 von 10:00 Uhr bis 24:00 Uhr online auf unserem [Discord-Server](#) statt. Die Rundenorganisation erfolgt über unser [Trello-Board](#).

Ursprünglich war die Veranstaltung live in der [Fabrique](#) im Hamburger Gängeviertel vorgesehen. Aufgrund der noch immer grassierenden Corona-Pandemie, können und wollen wir aber weder unsere Mitspieler, noch uns selbst unnötig in Gefahr bringen. Wir werden unsere Veranstaltung aber voraussichtlich im Jahr 2021, wenn diese Krise hoffentlich überstanden ist, auf jeden Fall live und in Farbe und in echt auf die Beine stellen und hoffen sehr, dies dann im Gängeviertel machen zu können.

Wir verzichten bewusst auf ein großes Rahmenprogramm oder die Anwesenheit von Verlagen und Händlern – wir wollen mit euch gemeinsam spielen, spielen, spielen. Uns ist eine angenehme Atmosphäre für alle wichtig, wir begrüßen die Verwendung von Sicherheitstechniken wie der X-Karte.

## Welche Spiele werden gespielt?

Spiele beim Campfire Con kommen überwiegend aus dem Indie-Bereich, können inhaltlich einen weiten Rahmen spannen und funktionieren teilweise mit und teilweise ohne Spielleitung.

Einige Beispiele sind [Ten Candles](#) (Horror mit Kerzen als Teil der Spielmechanik), [Hobbit Geschichten aus dem Grünen Drachen](#) (Fantasygeschichten fabulieren), [Ein ruhiges Jahr](#) (spilleitungsloser Wiederaufbau nach dem Zusammenbruch einer Gemeinschaft mit Kartenzeichen), [Kagematsu](#) (Geschlechtertausch im historischen Japan), [Lovecraftesque](#) (kosmischer Horror wie in Lovecrafts Geschichten), [Fiasko](#) (ein spilleitungsloses Spiel um Macht, Ehrgeiz und miserable Selbstkontrolle), [Schummelabenteuer](#) (Soloabenteuerbücher wie früher, aber spilleitungslos als Gruppe) und auch Fate- oder PbtA-getriebene Rollenspiele wie [Seelenfänger](#) (Dark Fantasy) oder [Dungeon World](#) (Fantasy). Neben umfangreicheren Spielen können auch verschiedene

[200-Wörter-Rollenspiele](#), minimalistische Nanospiele oder „Message games“ (Spiele mit einer bestimmten Botschaft) gespielt werden.

## Onlinemedien

Der Campfire Con ist online auf verschiedenen Plattformen vertreten. Wir haben eine eigene [Website](#), außerdem findet ihr uns bei [Facebook \(@campfirecon\)](#), [Twitter \(@campfirecon\)](#) und [Instagram \(campfire.convent\)](#), wo wir euch über alles rund um das Event auf dem Laufenden halten. Wendet euch bei weiteren Fragen gern per E-Mail an [campfire@die-loge.de](mailto:campfire@die-loge.de).

## Bildmaterial

1500x500 px bei 96 ppi Auflösung, anbei als Einzeldateien.

