

Campfire Con 3 am 07.08.2021

DAS (Online) Rollenspiel-Event für Erzähl- und Indiespiele!

Zur Verwendung in Newsbeiträgen oder als Grundlage, Bildmaterial steht als Einzeldateien in der ZIP-Datei, aus der dieses Dokument stammt, zur freien Verfügung. Wir freuen uns, wenn ihr über uns berichtet! Weitere Infos (folgen) unter <https://www.campfire-con.de/>

Was ist die Campfire Con?

Campfire Con ist DAS Indie- und Erzählrollenspiel-Event aus Hamburg.

Gemeinsam mit Euch möchten wir Geschichten erzählen und erleben - wie am Lagerfeuer.

Die kostenlose Veranstaltung findet **am 07.08.2021 von 10:00 Uhr bis 24:00 Uhr** zum dritten Mal online auf unserem [Discord-Server](#) statt. Die Rundenorganisation erfolgt über unser [Trello-Board](#).

Wir verzichten bewusst auf ein großes Rahmenprogramm oder die Anwesenheit von Verlagen und Händlern – wir wollen mit euch gemeinsam spielen, spielen, spielen. Uns ist eine angenehme Atmosphäre für alle wichtig, wir begrüßen die Verwendung von Sicherheitstechniken wie der X-Karte.

Welche Spiele werden gespielt?

Spiele beim Campfire Con kommen überwiegend aus dem Indie-Bereich, können inhaltlich einen weiten Rahmen spannen und funktionieren teilweise mit und teilweise ohne Spielleitung.

Einige Beispiele sind [Ten Candles](#) (Horror mit Kerzen als Teil der Spielmechanik), [Hobbit Geschichten aus dem Grünen Drachen](#) (Fantasygeschichten fabulieren), [Ein ruhiges Jahr](#) (spilleitungsloser Wiederaufbau nach dem Zusammenbruch einer Gemeinschaft mit Kartenzeichen), [Kagematsu](#) (Geschlechtertausch im historischen Japan), [Lovecraftesque](#) (kosmischer Horror wie in Lovecrafts Geschichten), [Fiasko](#) (ein spilleitungsloses Spiel um Macht, Ehrgeiz und miserable Selbstkontrolle), [Schummelabenteuer](#) (Soloabenteurbücher wie früher, aber spilleitungslos als Gruppe) und auch Fate- oder PbtA-getriebene Rollenspiele wie [Seelenfänger](#) (Dark Fantasy) oder [Dungeon World](#) (Fantasy). Neben umfangreicheren Spielen können auch verschiedene [200-Wörter-Rollenspiele](#), minimalistische Nanospiele oder „Message games“ (Spiele mit einer bestimmten Botschaft) gespielt werden.

Onlinemedien

Der Campfire Con ist online auf verschiedenen Plattformen vertreten. Wir haben eine eigene [Website](#), außerdem findet ihr uns bei [Facebook \(@campfirecon\)](#), [Twitter \(@campfirecon\)](#) und [Instagram \(campfire.convent\)](#), wo wir euch über alles rund um das Event auf dem Laufenden halten. Wendet euch bei weiteren Fragen gern per E-Mail an campfire@die-loge.de.

Bildmaterial

Anbei als Einzeldateien.